

## CHAPITRE 6 – Vecteurs, droites et plans de l'espace

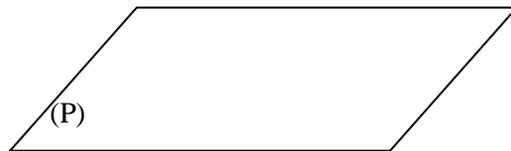
Vidéo : mathssa.fr/espace

### I- Outils primitifs de géométrie dans l'espace

- Les points
- Les droites : par deux points de l'espace passe une unique droite.
- Les plans : de façon intuitive, on assimilera un plan à une « **surface plane illimitée** »

Exemple : plan du tableau, plan du sol, plan de la table ...

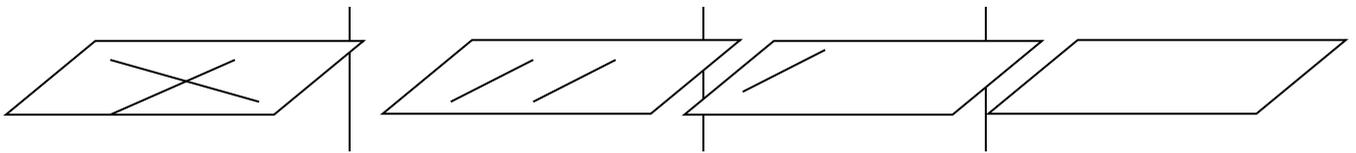
Notation : pour désigner un plan P , on le note (P) et on le représente ainsi :



#### Définition:

Deux objets géométriques sont dits « **coplanaires** » si ils appartiennent au même plan

Question : comment définir un plan à l'aide de droites et de points ?



#### Définition:

Un plan est défini soit par deux droites **sécantes en un point**  
soit par deux droites **strictement parallèles**  
soit par **une droite et un point n'appartenant pas à la droite**  
soit par **3 points non alignés**

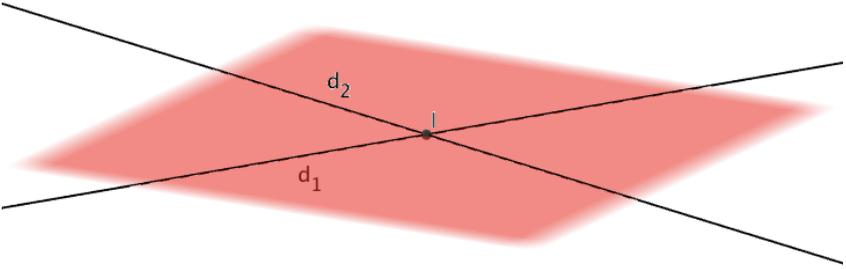
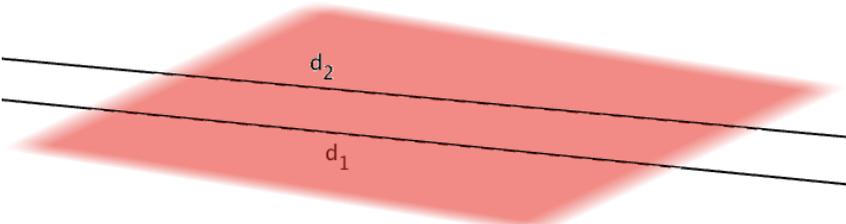
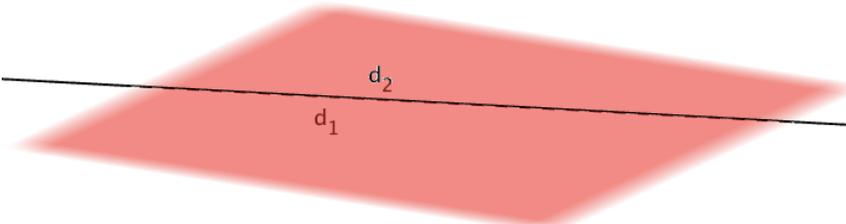
#### Propriété :

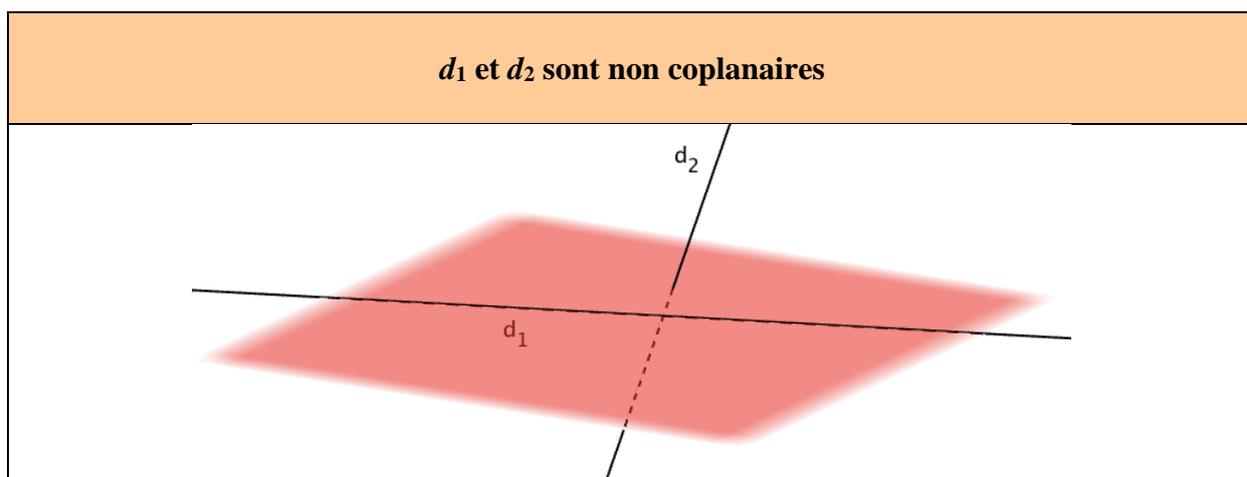
Deux droites de l'espace sont soit coplanaires (dans un même plan) soit non coplanaires.

### II- Positions relatives de droites et de plans

#### 1. Positions relatives de deux droites

$d_1$  et  $d_2$  sont coplanaires

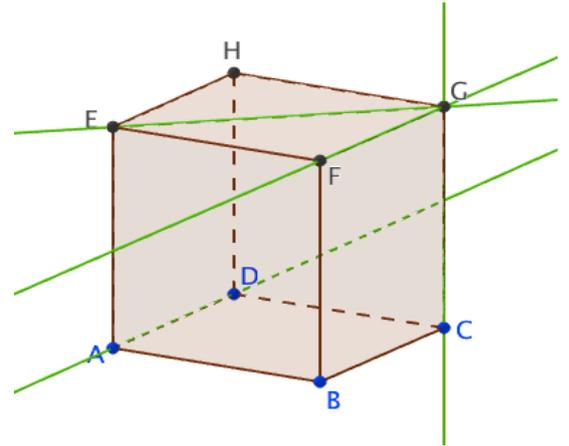
<p><math>d_1</math> et <math>d_2</math> sont sécantes</p>	
<p><math>d_1</math> et <math>d_2</math> sont strictement parallèles</p>	 <p><math>d_1</math> et <math>d_2</math> sont strictement parallèles</p>
	 <p><math>d_1</math> et <math>d_2</math> sont confondues</p>



Exemple :

ABCDEFGH est un cube.

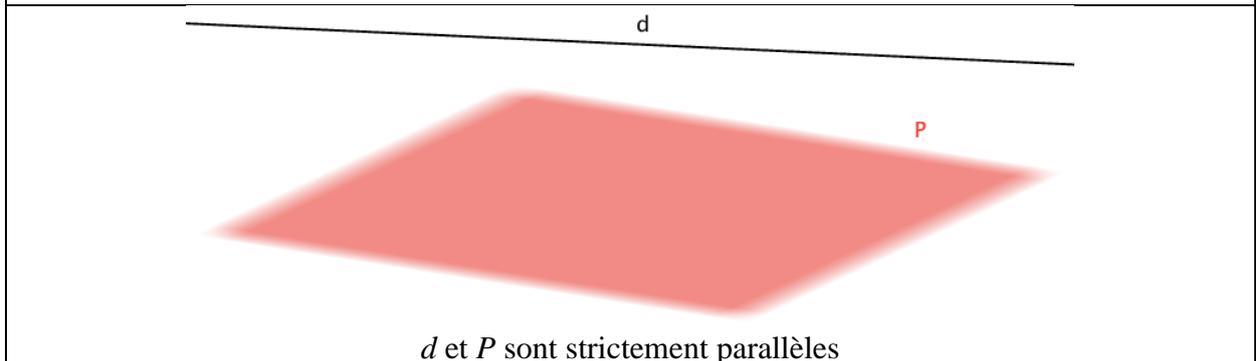
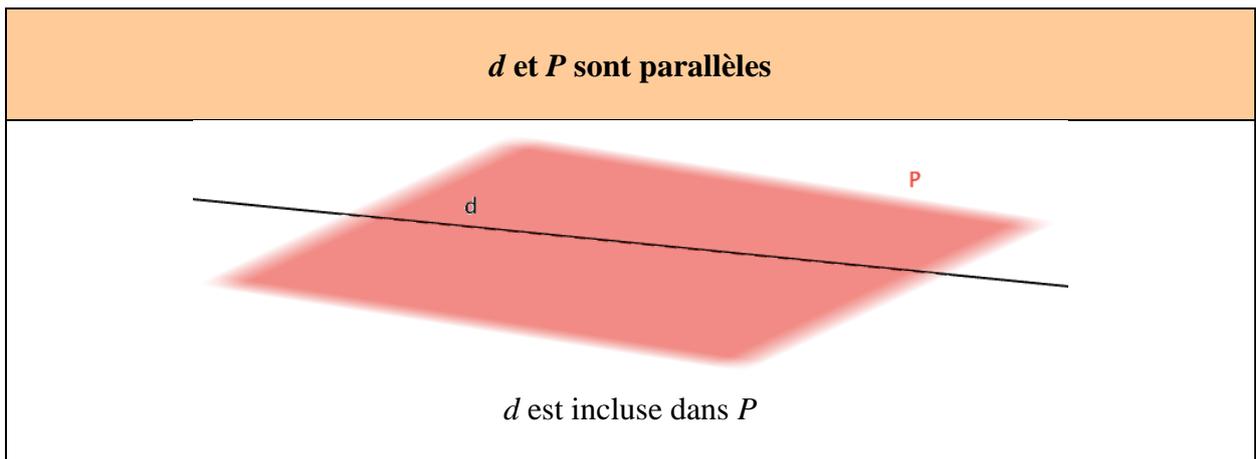
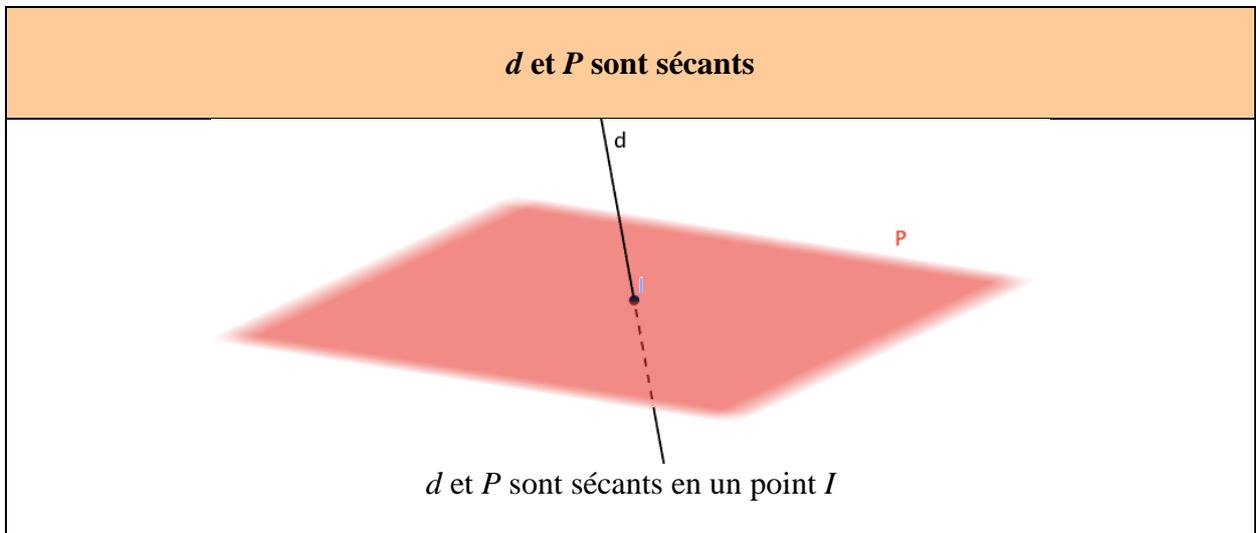
- Les droites (EG) et (FG) sont sécantes en un point
- Les droites (AD) et (FG) sont strictement parallèles
- Les droites (AD) et (CG) sont non coplanaires



**2.Positions relatives d'une droite et d'un plan**

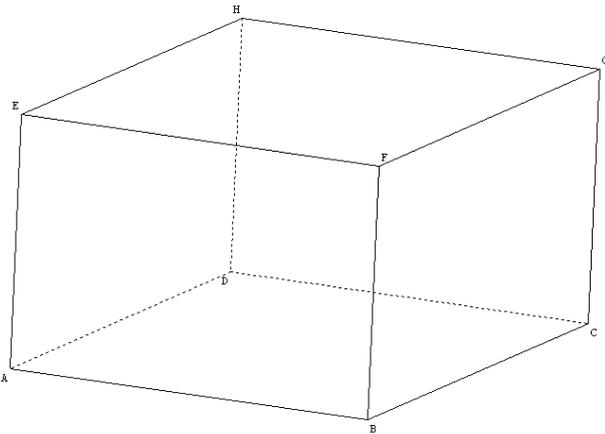
**Propriété :**

Une droite et un plan de l'espace sont soit sécants en un point soit parallèles





**Exercice : Compléter**



- a) les plans (EHF) et (EHD) sont sécants suivant la droite (EH)
- b) les plans (EFH) et (GFH) sont confondus
- c) les plans (ABF) et (DCG) sont strictement parallèles
- d) la droite (AB) est l'intersection des plans (ABF) et (DCB)
- e) la droite (GC) est l'intersection des plans (DHG) et (AEG)

**III-Vecteurs de l'espace – direction d'une droite et d'un plan – repère de l'espace**

Vidéo : [mathssa.fr/espace](http://mathssa.fr/espace)

**1. Notion de vecteur dans l'espace**

**Définition :** Un **vecteur de l'espace** est défini par une direction de l'espace, un sens et une norme

**Propriété :** Dire que le point  $M'$  est l'image du point  $M$  par la **translation** de vecteur  $\vec{u}$  revient à dire que :  $\overrightarrow{MM'} = \vec{u}$ .

**Remarques :**

- Les vecteurs de l'espace suivent les mêmes règles de construction qu'en géométrie plane : somme, produit par un réel, relation de Chasles, colinéarité, ...
- Les translations gardent les mêmes propriétés qu'en géométrie plane : conservation du parallélisme, de l'orthogonalité, du milieu, ...

**2. Vecteurs colinéaires – direction d'une droite**

**Définition 1:**

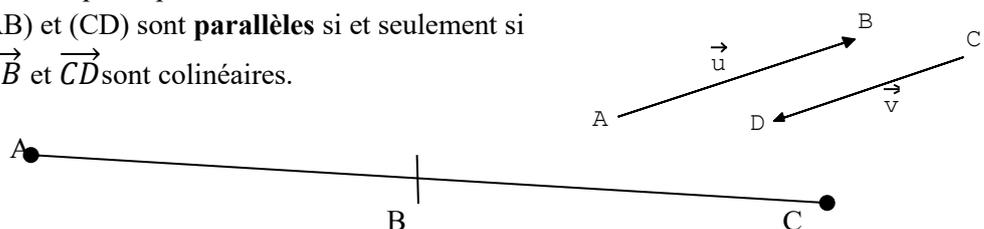
Deux vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  non nuls sont **colinéaires** si et seulement si ils ont la même direction.

**Définition 2:**

Deux vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  non nuls sont **colinéaires** si il existe un réel  $k$  non nul tel que  $\vec{v} = k \vec{u}$

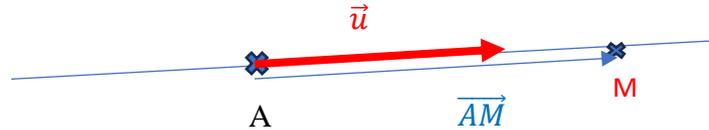
**Propriété :** Soit A,B,C et D quatre points.

- Les droites (AB) et (CD) sont **parallèles** si et seulement si les vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{CD}$  sont colinéaires.



- Les points A,B et C sont **alignés** si et seulement si les vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AC}$  sont colinéaires.

**Définition :** On appelle **vecteur directeur** d'une droite  $d$  tout vecteur non nul qui possède la même direction que la droite  $d$ .

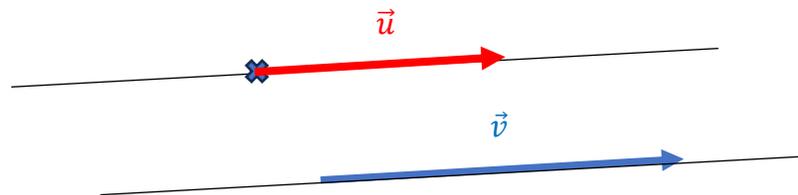


**Propriété :**

Soit un point A et un vecteur non nul de l'espace  $\vec{u}$ .

L'ensemble des points M de l'espace tels que  $\overrightarrow{AM} = t\vec{u}$ , avec  $t \in \mathbb{R}$  est la droite passant par A de vecteur directeur  $\vec{u}$

Remarque : la réciproque est vraie



**Propriété :** deux droites de l'espace sont parallèles si elles ont des vecteurs directeurs colinéaires

**Remarque importante:** A l'aide de deux vecteurs non colinéaires, on peut « balayer » tout un plan c'est-à-dire en partant d'un point et en combinant ces vecteurs , on atteint n'importe quel autre point d'un plan.

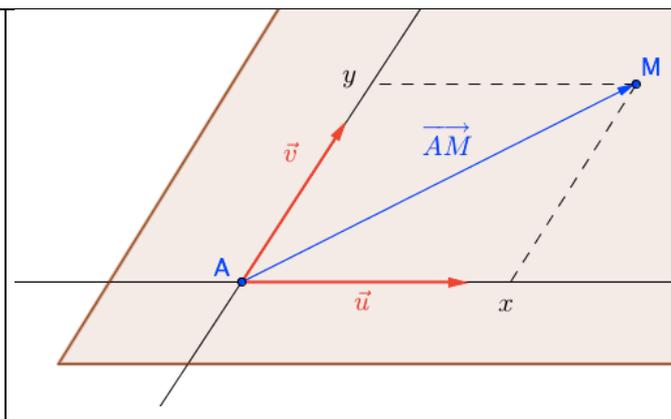
**3. Vecteurs non colinéaires – direction d'un plan - parallélisme**

**Propriété :**

Soit un point A et deux vecteurs de l'espace  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  non colinéaires.

L'ensemble des points M de l'espace tels que  $\overrightarrow{AM} = x\vec{u} + y\vec{v}$ , avec  $x \in \mathbb{R}$  et  $y \in \mathbb{R}$  est le plan passant par A et dirigé par les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$ .

Le triplet  $(A; \vec{u}, \vec{v})$  est appelé **repère du plan**. Ces vecteurs sont appelés **vecteurs directeurs** du plan.



**Démonstration :**

- Soit deux points B et C tel que  $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$  et  $\vec{v} = \overrightarrow{AC}$ .

$\vec{u}$  et  $\vec{v}$  ne sont pas colinéaires donc  $(A; \vec{u}, \vec{v})$  est un repère du plan  $(ABC)$ . Dans ce repère, tout point M de coordonnées  $(x, y)$  est tel que  $\overrightarrow{AM} = x\vec{u} + y\vec{v}$ .

- Réciproquement, soit M un point de l'espace tel que  $\overrightarrow{AM} = x\vec{u} + y\vec{v}$ .

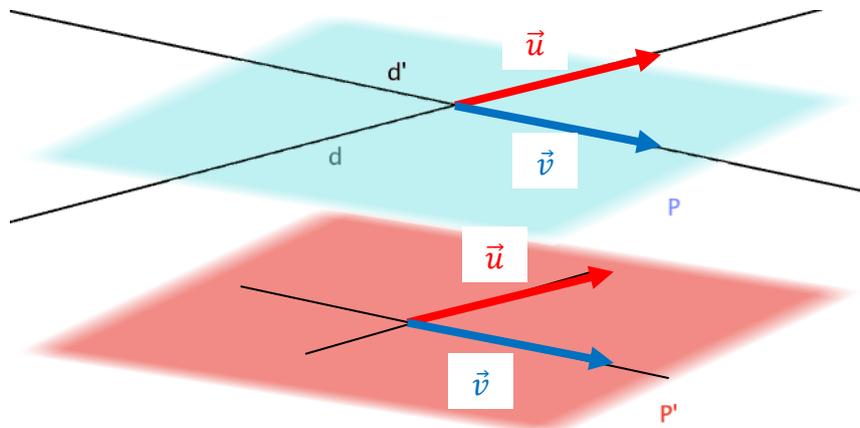
Soit N le point du plan  $(ABC)$  de coordonnées  $(x, y)$  dans le repère  $(A; \vec{u}, \vec{v})$ .

Alors  $\overrightarrow{AN} = x\vec{u} + y\vec{v}$  et donc  $\overrightarrow{AN} = \overrightarrow{AM}$ .

M et N sont confondus donc M appartient à  $(ABC)$ .

Remarque :

Un plan est donc totalement déterminé par un point et deux vecteurs non colinéaires.



**Propriété :**  
Deux plans dirigés par le même couple de vecteurs non colinéaires sont parallèles.

Démonstration :

Soit deux plan  $P$  et  $P'$  de repères respectifs  $(A ; \vec{u}, \vec{v})$  et  $(B ; \vec{u}, \vec{v})$ .

- Si  $P$  et  $P'$  sont confondus, la démonstration est triviale.
- Dans la suite  $P$  et  $P'$  ne sont pas confondus.

Supposons que  $P$  et  $P'$  possède un point  $M$  en commun.

Alors dans  $P$ , on a :  $\vec{AM} = x\vec{u} + y\vec{v}$ , où  $(x, y)$  sont les coordonnées de  $M$  dans  $P$ .

Et dans  $P'$ , on a :  $\vec{BM} = x'\vec{u} + y'\vec{v}$ , où  $(x', y')$  sont les coordonnées de  $M$  dans  $P'$ .

Donc  $\vec{AB} = (x - x')\vec{u} + (y - y')\vec{v}$  donc  $B$  appartient à  $P$ .

Donc le repère  $(B ; \vec{u}, \vec{v})$  est un repère de  $P$  et donc  $P$  et  $P'$  sont confondus ce qui est contraire à l'hypothèse de départ.

$P$  et  $P'$  n'ont aucun point en commun et sont donc parallèles.

**Conséquence :** si deux vecteurs non colinéaires d'un plan sont respectivement colinéaires à deux vecteurs non colinéaires de l'autre alors les plans sont parallèles.

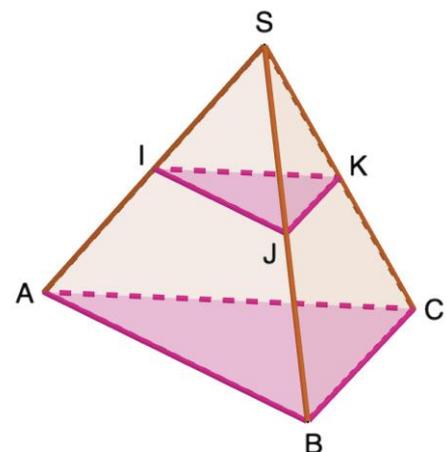
Méthode : Démontrer que deux plans sont parallèles

**Vidéo** [mathssa.fr/espace4](http://mathssa.fr/espace4)

$SABC$  est une pyramide.

$I, J$  et  $K$  sont les milieux respectifs de  $[SA], [SB]$  et  $[SC]$ .

Démontrer que les plans  $(IJK)$  et  $(ABC)$  sont parallèles.



**Correction**

Deux plans sont parallèles, si deux vecteurs non colinéaires de l'un sont respectivement colinéaires à deux vecteurs non colinéaires de l'autre.

- Démontrer que  $\vec{IJ}$  et  $\vec{AB}$  sont colinéaires :

$$\vec{IJ} = \vec{IS} + \vec{Sj} = \frac{1}{2}\vec{AS} + \frac{1}{2}\vec{SB} = \frac{1}{2}(\vec{AS} + \vec{SB}) = \frac{1}{2}\vec{AB}$$

Donc  $\vec{IJ}$  et  $\vec{AB}$  sont colinéaires.

- Dans le triangle  $SBC$ , on démontre de même que  $\vec{JK}$  et  $\vec{BC}$  sont colinéaires.
- Deux vecteurs non colinéaires du plan  $(IJK)$ ,  $\vec{IJ}$  et  $\vec{JK}$ , sont respectivement colinéaires à deux vecteurs non colinéaires du plan  $(ABC)$ ,  $\vec{AB}$  et  $\vec{BC}$ , donc les plans  $(IJK)$  et  $(ABC)$  sont parallèles.

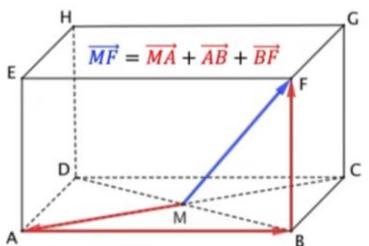
#### 4. Combinaisons linéaires de vecteurs de l'espace

Définition : Soit  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  trois vecteurs de l'espace.

Tout vecteur de la forme  $a\vec{u} + b\vec{v} + c\vec{w}$ , avec  $a$ ,  $b$  et  $c$  réels, est appelé **combinaison linéaire** des vecteurs  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$ .

Exemples :  $2\vec{u} + 3\vec{v} - 5\vec{w}$  est une **combinaison linéaire** des vecteurs  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$ .

$-\vec{u} + 3\vec{v}$  est une **combinaison linéaire** des vecteurs  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$ .



$\vec{MF}$  est une **combinaison linéaire** des vecteurs  $\vec{MA}$ ,  $\vec{AB}$  et  $\vec{BF}$ .

Méthode : Représenter des combinaisons linéaires de vecteurs donnés

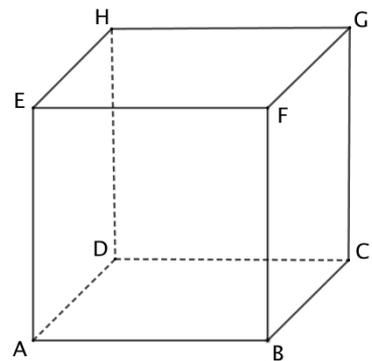
**Vidéo** [mathssa.fr/espace2](http://mathssa.fr/espace2)

A l'aide du cube ci-contre, représenter les vecteurs  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  et  $\vec{c}$  donnés par :

$$\vec{a} = \vec{AB} + \vec{CG} + \vec{FH}$$

$$\vec{b} = 2\vec{AB} + \vec{BD} - \vec{FC}$$

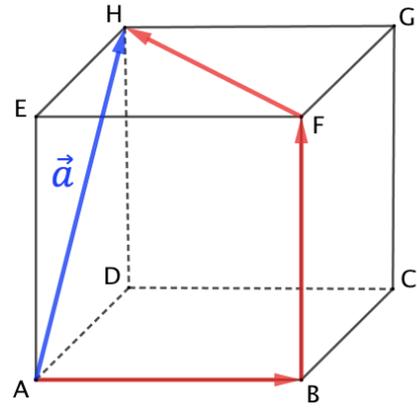
$$\vec{c} = \frac{1}{2}\vec{AD} + \vec{EF} + \vec{BF} - \vec{AC}$$



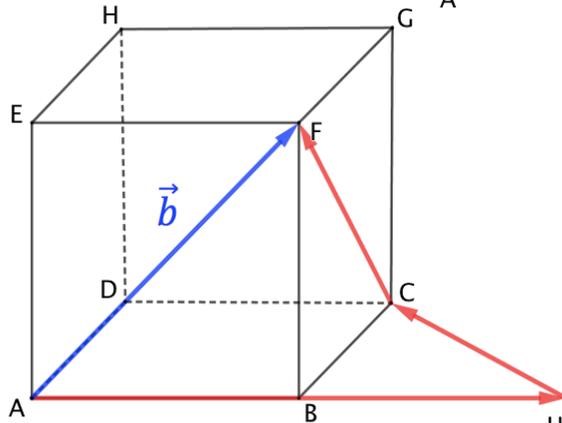
**Correction**

- $\vec{a} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{CG} + \overrightarrow{FH}$

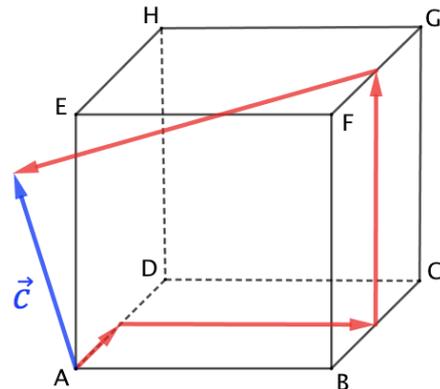
A l'aide du cube, on construit un chemin d'origine A et formé des vecteurs  $\overrightarrow{AB}$ ,  $\overrightarrow{CG}$  (soit  $\overrightarrow{BF}$ ) et  $\overrightarrow{FH}$ .



- $\vec{b} = 2\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BD} - \overrightarrow{FC}$



- $\vec{c} = \frac{1}{2}\overrightarrow{AD} + \overrightarrow{EF} + \overrightarrow{BF} - \overrightarrow{AC}$

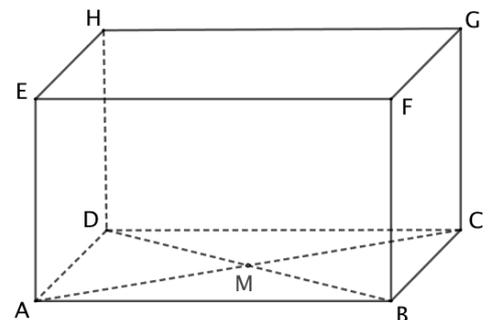


**Méthode :** Exprimer un vecteur comme combinaisons linéaires de vecteurs

**Vidéo** [mathssa.fr/espace3](http://mathssa.fr/espace3)

Dans le parallélépipède ci-dessous,  $M$  est le centre du rectangle  $ABCD$ .

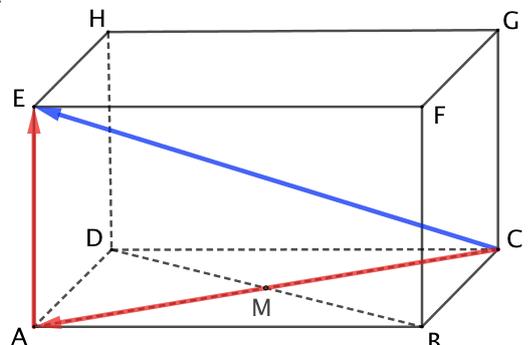
Exprimer les vecteurs  $\overrightarrow{CE}$ ,  $\overrightarrow{MG}$  et  $\overrightarrow{MF}$  comme combinaisons linéaires des vecteurs  $\overrightarrow{AM}$ ,  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AE}$ .



**Correction**

- On commence par construire un chemin d'origine C et d'extrémité E à l'aide de  $\overrightarrow{AM}$ ,  $\overrightarrow{AB}$  ou  $\overrightarrow{AE}$  ou des vecteurs qui leur sont colinéaires.

- $$\begin{aligned} \overrightarrow{CE} &= \overrightarrow{CA} + \overrightarrow{AE} \\ &= -2\overrightarrow{AM} + \overrightarrow{AE} \end{aligned}$$

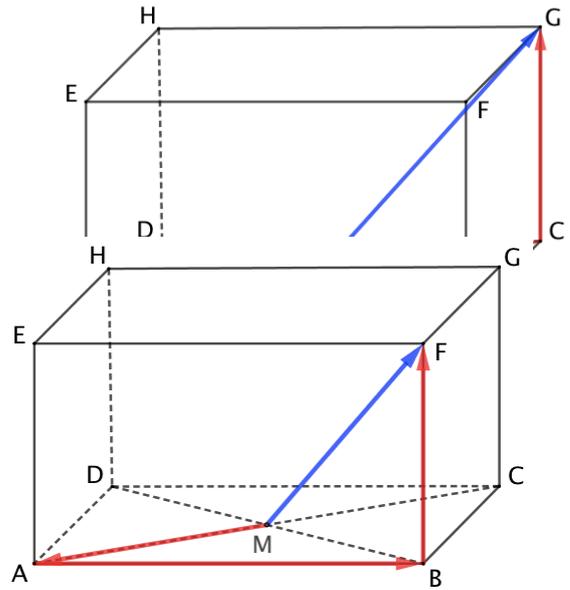


$$\overrightarrow{MG} = \overrightarrow{MC} + \overrightarrow{CG}$$

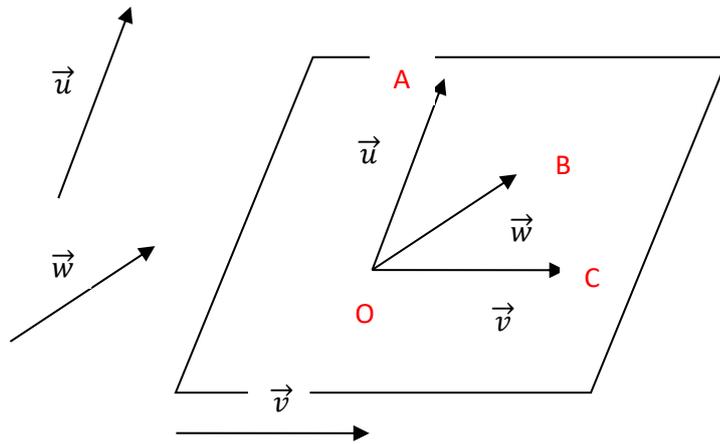
$$= \overrightarrow{AM} + \overrightarrow{AE}$$

- $$\overrightarrow{MF} = \overrightarrow{MA} + \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BF}$$

$$= -\overrightarrow{AM} + \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AE}$$



**5. Vecteurs coplanaires – applications :**



**Définition :**

soit  $\vec{u}$  ,  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  trois vecteurs de représentants  $\vec{u} = \overrightarrow{OA}$  ,  $\vec{v} = \overrightarrow{OB}$  et  $\vec{w} = \overrightarrow{OC}$   
 On dira que  $\vec{u}$  ,  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  sont **coplanaires** si et seulement si les points O,A,B et C appartiennent à un même plan.

**Plus simplement :** 3 vecteurs sont coplanaires lorsque les QUATRE points les représentant le sont aussi.

**Exemple :**

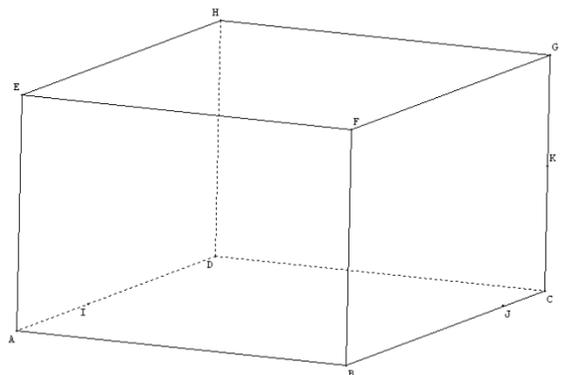
Les vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  ,  $\overrightarrow{AD}$  et  $\overrightarrow{AC}$  sont .....

Les vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  ,  $\overrightarrow{DH}$  et  $\overrightarrow{DG}$  sont .....

Les vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  ,  $\overrightarrow{EH}$  et  $\overrightarrow{CG}$  sont .....

**Remarque :**  $\overrightarrow{AC} =$  .....  
 ..... =  $\vec{0}$

soit



**Caractérisation vectorielle de 3 vecteurs coplanaires:**

soit  $\vec{u}$  ,  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  trois vecteurs de l'espace.

$\vec{u}$  ,  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  sont **coplanaires** si et seulement si il existe trois réels  $a$  ,  $b$  et  $c$  **non tous nuls** tels que  $a \vec{u} + b \vec{v} + c \vec{w} = \vec{0}$

Autrement dit : 3 vecteurs sont coplanaires si il existe une combinaison linéaire non triviale nulle de ces 3 vecteurs

Logiquement :

$\vec{u}$  ,  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  sont non **coplanaires** si et seulement si n'existe pas trois réels  $a$  ,  $b$  et  $c$  **non tous nuls** tels que  $a \vec{u} + b \vec{v} + c \vec{w} = \vec{0}$ . Autrement si les seuls qui existent sont :

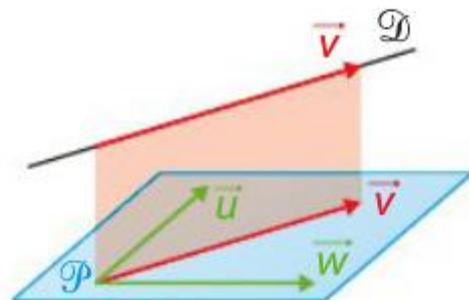
**Caractérisation vectorielle de 3 vecteurs non coplanaires:**

soit  $\vec{u}$  ,  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  trois vecteurs de l'espace.

$\vec{u}$  ,  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  sont non **coplanaires** si et seulement l'égalité  $a \vec{u} + b \vec{v} + c \vec{w} = \vec{0}$  implique que  $a = b = c = 0$ .

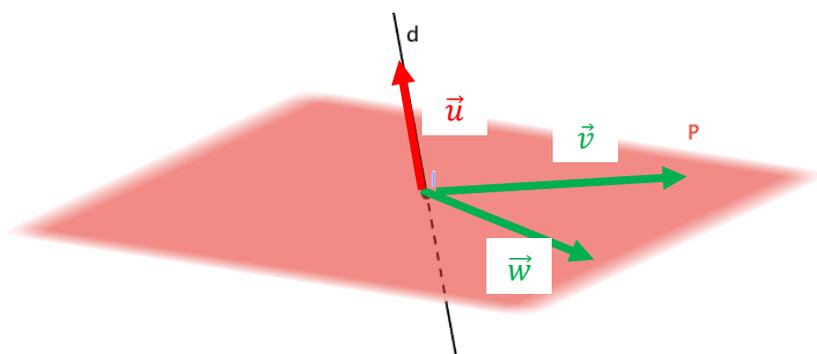
**Point méthode :**

- Pour montrer que 3 vecteurs sont coplanaires, on montre qu'il existe une combinaison linéaire non triviale des 3 vecteurs donnant le vecteur nul
- Pour montrer que 3 vecteurs  $\vec{u}$  ,  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  ne sont pas coplanaires, on montre que si  $a \vec{u} + b \vec{v} + c \vec{w} = \vec{0}$  alors  $a=b=c=0$ .



**Conséquence sur la parallélisme droite-plan :**

Une droite D est parallèle à un plan P si et seulement si un vecteur directeur de la droite D est coplanaire avec deux vecteurs non colinéaires (directeurs) du plan P.



**Conséquence :**

Une droite D coupe un plan P en un point si et seulement si un vecteur directeur de la droite D n'est pas coplanaire avec deux vecteurs non colinéaires (directeurs) du plan P

## IV-Repérage dans l'espace

### 1.Base et repère de l'espace

#### Propriété - définition:

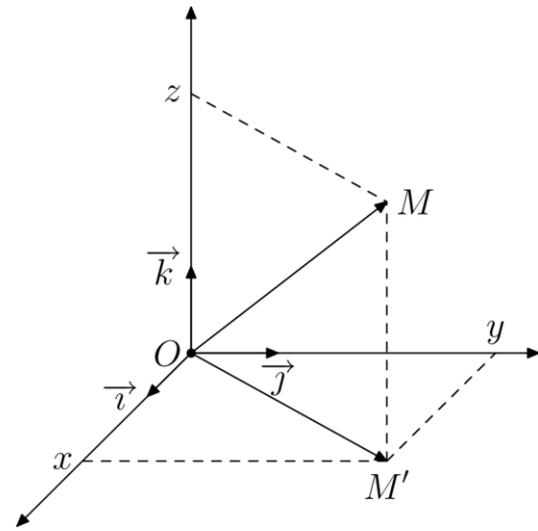
Soit  $\vec{i}, \vec{j}$  et  $\vec{k}$  trois vecteurs non coplanaires.

Pour tout vecteur  $\vec{u}$ , il existe un unique triplet  $(x ; y ; z)$  tel que  $\vec{u} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$

(on dira que 3 vecteurs  $\vec{i}, \vec{j}$  et  $\vec{k}$  de l'espace non coplanaires forment une **base**)

On appelle repère de l'espace le quadruplet  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ .

La décomposition  $\vec{OM} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$  donne les coordonnées  $(x ; y ; z)$  du point M.



#### Démonstration :

- Existence : Soit  $\vec{AB}$  un représentant de  $\vec{u}$ .

Soit  $P$  le plan de repère  $(A; \vec{i}; \vec{j})$ .

Si  $B$  appartient à  $P$  alors  $\vec{AB}$  se décompose suivant les vecteurs  $\vec{i}$  et  $\vec{j}$ .

Supposons que  $B$  n'appartient pas à  $P$ .

Soit  $d$  la droite passant par  $B$  de vecteur directeur  $\vec{k}$ .

Comme  $\vec{k}$  n'est pas colinéaire avec  $\vec{i}$  et  $\vec{j}$ , la droite  $d$  coupe le plan  $P$  en un point  $C$ .

On peut écrire  $\vec{AB} = \vec{AC} + \vec{CB}$ .

$\vec{AC}$  appartient au plan  $P$  donc il existe un couple  $(x ; y)$  tel que  $\vec{AC} = x\vec{i} + y\vec{j}$ .

$\vec{CB}$  est colinéaire avec  $\vec{k}$  donc il existe un réel  $z$  tel que  $\vec{CB} = z\vec{k}$ .

Il existe donc un triplet  $(x ; y ; z)$  tel que  $\vec{AB} = \vec{u} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$ .

- Unicité : On suppose que l'on ait les deux écritures distinctes :

$$\vec{u} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k} = x'\vec{i} + y'\vec{j} + z'\vec{k}$$

$$\text{Alors } (x - x')\vec{i} + (y - y')\vec{j} + (z - z')\vec{k} = \vec{0}.$$

Supposons que l'une au moins des trois différences n'est pas nulle, par exemple :  $z - z' \neq 0$ .

Donc  $\vec{k} = \frac{x-x'}{z-z'}\vec{i} + \frac{y-y'}{z-z'}\vec{j}$  et dans ce cas, les vecteurs  $\vec{i}, \vec{j}$  et  $\vec{k}$  seraient coplanaires. Ce qui est exclu.

Les trois différences  $x' - x, y' - y$  et  $z' - z$  sont donc nulles.

#### Méthode : Reconnaître une base de l'espace

$ABCDEFGH$  est un cube.

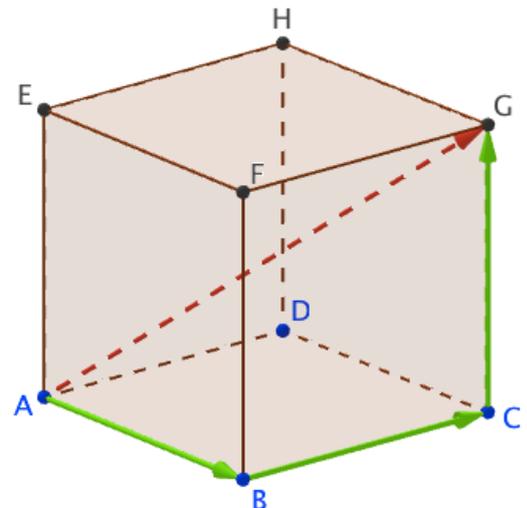
a) Reconnaître une base de l'espace.

b) Décomposer le vecteurs  $\vec{AG}$  dans cette base.

#### Correction

a) Les vecteurs  $\vec{AB}, \vec{BC}$  et  $\vec{CG}$  sont non coplanaires donc forment une base de l'espace.

b) Le vecteurs  $\vec{AG}$  se décompose dans la base  $(\vec{AB}; \vec{BC}; \vec{CG})$  en :  $\vec{AG} = \vec{AB} + \vec{BC} + \vec{CG}$ .



**Méthode : Démontrer l'alignement par décomposition de vecteurs dans une base**

$ABCDEFGH$  est un cube.  
Soit  $I$  le milieu de  $[AH]$  et  $J$  le point de  $[FI]$  tel que :

$$\overrightarrow{FJ} = \frac{2}{3} \overrightarrow{FI}$$

Démontrer que les points  $E, J$  et  $C$  sont alignés.

**Correction**

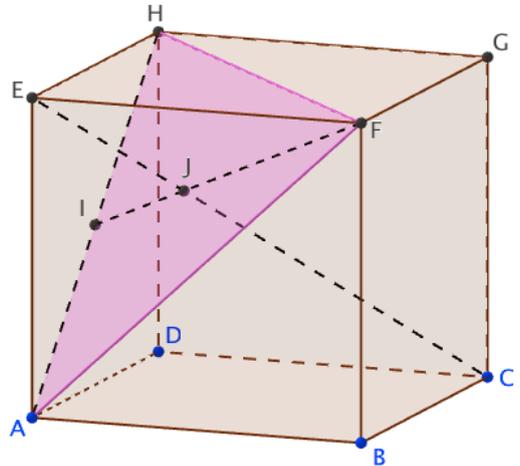
Pour prouver cet alignement, on va démontrer que les vecteurs  $\overrightarrow{EJ}$  et  $\overrightarrow{EC}$  sont colinéaires.

Les vecteurs  $\overrightarrow{AB}$ ,  $\overrightarrow{AD}$  et  $\overrightarrow{AE}$  sont non coplanaires donc il est possible de décomposer les vecteurs  $\overrightarrow{EJ}$  et  $\overrightarrow{EC}$  dans la base  $(\overrightarrow{AB} ; \overrightarrow{AD} ; \overrightarrow{AE})$  :

$$\begin{aligned} \overrightarrow{EJ} &= \overrightarrow{EF} + \overrightarrow{FJ} \\ &= \overrightarrow{AB} + \frac{2}{3} \overrightarrow{FI} \\ &= \overrightarrow{AB} + \frac{2}{3} \left( \overrightarrow{FE} + \overrightarrow{EA} + \frac{1}{2} \overrightarrow{AH} \right) \\ &= \overrightarrow{AB} + \frac{2}{3} \left( \overrightarrow{FE} + \overrightarrow{EA} + \frac{1}{2} \overrightarrow{AE} + \frac{1}{2} \overrightarrow{EH} \right) \\ &= \overrightarrow{AB} + \frac{2}{3} \left( \overrightarrow{FE} + \frac{1}{2} \overrightarrow{EA} + \frac{1}{2} \overrightarrow{EH} \right) \\ &= \overrightarrow{AB} + \frac{2}{3} \overrightarrow{FE} + \frac{1}{3} \overrightarrow{EA} + \frac{1}{3} \overrightarrow{EH} \\ &= \overrightarrow{AB} - \frac{2}{3} \overrightarrow{AB} - \frac{1}{3} \overrightarrow{AE} + \frac{1}{3} \overrightarrow{AD} \\ &= \frac{1}{3} \overrightarrow{AB} + \frac{1}{3} \overrightarrow{AD} - \frac{1}{3} \overrightarrow{AE} \end{aligned}$$

Donc :  $\overrightarrow{EJ} = \frac{1}{3} \overrightarrow{EC}$

Les vecteurs  $\overrightarrow{EJ}$  et  $\overrightarrow{EC}$  sont colinéaires et donc les points  $E, J$  et  $C$  sont alignés.



$$\begin{aligned} \overrightarrow{EC} &= \overrightarrow{EA} + \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} \\ &= \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AD} - \overrightarrow{AE} \end{aligned}$$

On retrouve dans l'espace, des propriétés déjà connues dans le plan, comme les suivantes :

**Propriétés :**

Soit deux points  $A(x_A; y_A; z_A)$  et  $B(x_B; y_B; z_B)$

- Les coordonnées du vecteur  $\overrightarrow{AB}$  sont :  $\begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \\ z_B - z_A \end{pmatrix}$
- Le milieu du segment  $[AB]$  a pour coordonnées  $\left( \frac{x_A + x_B}{2} ; \frac{y_A + y_B}{2} ; \frac{z_A + z_B}{2} \right)$
- De plus , si le repère est orthonormé ,  $AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2 + (z_B - z_A)^2}$

Exercice-type : Lire des coordonnées dans l'espace

Soit un parallélépipède  $ABCDEFGH$ .

$I$  est le milieu de  $[CG]$ .

Les points  $M$  et  $N$  sont définis par :

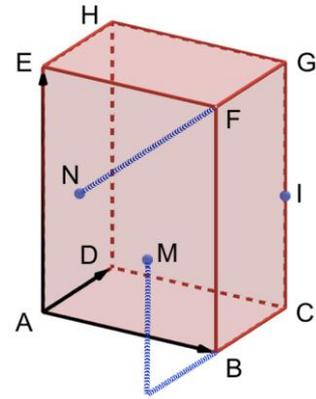
$$\overrightarrow{NF} = 2\overrightarrow{FG} \text{ et } \overrightarrow{BM} = \overrightarrow{CB} + \overrightarrow{CI}$$

1) Dans le repère  $(A ; \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AD}, \overrightarrow{AE})$ , donner les coordonnées de tous les points de la figure.

2) Placer le point  $K(1 ; 3 ; -1)$ .

3) Démontrer que les vecteurs  $\overrightarrow{IF}$  et  $\overrightarrow{MN}$  sont égaux.

4) Démontrer que  $M$  est le milieu du segment  $[BN]$ .

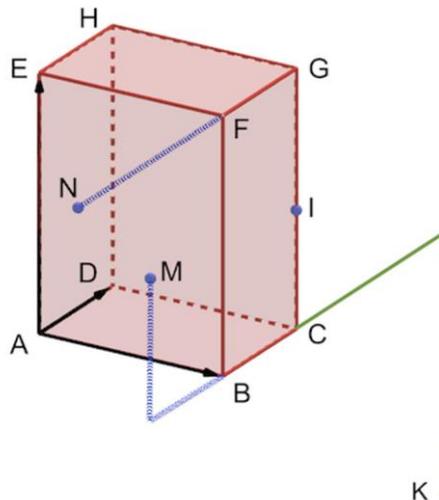


**Correction**

1)  $A \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, B \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, C \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, D \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, E \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, F \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, G \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, H \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$

$$I \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0,5 \end{pmatrix}, M \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0,5 \end{pmatrix}, N \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

2)



3)  $\overrightarrow{IF} = \begin{pmatrix} 1-1 \\ 0-1 \\ 1-0,5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 0,5 \end{pmatrix}$

$$\overrightarrow{MN} = \begin{pmatrix} 1-1 \\ -2-(-1) \\ 1-0,5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 0,5 \end{pmatrix}$$

Donc  $\overrightarrow{IF} = \overrightarrow{MN}$

4) Le milieu du segment  $[BN]$  a pour coordonnées :  $\begin{pmatrix} \frac{1+1}{2} \\ \frac{0+(-2)}{2} \\ \frac{0+1}{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0,5 \end{pmatrix}$

Il s'agit bien des coordonnées de  $M$ .

Méthode : Démontrer que 4 points sont coplanaires

Dans un repère  $(O ; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ , on considère les points :  $A \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 4 \end{pmatrix}, B \begin{pmatrix} 6 \\ -7 \\ 0 \end{pmatrix}, C \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$  et  $D \begin{pmatrix} 13 \\ -16 \\ 5 \end{pmatrix}$ .

Démontrer que les points  $A, B, C$  et  $D$  sont coplanaires.

**Correction**

On va démontrer que les trois vecteurs  $\overrightarrow{AB}$ ,  $\overrightarrow{AC}$  et  $\overrightarrow{AD}$ , de même origine  $A$ , sont coplanaires. Pour cela, on va démontrer qu'il existe trois réels  $a, b$  et  $c$  non tous nuls tels que  $a\overrightarrow{AB} + b\overrightarrow{AC} + c\overrightarrow{AD} = \vec{0}$

- Calculons les coordonnées des vecteurs  $\overrightarrow{AB}$ ,  $\overrightarrow{AC}$  et  $\overrightarrow{AD}$  :

$$\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 4 \\ -6 \\ -4 \end{pmatrix}, \overrightarrow{AC} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ -3 \end{pmatrix} \text{ et } \overrightarrow{AD} \begin{pmatrix} 11 \\ -15 \\ 1 \end{pmatrix}$$

- si  $a\overrightarrow{AB} + b\overrightarrow{AC} + c\overrightarrow{AD} = \vec{0}$  alors on a :

$$\begin{cases} 4a - b + 11c = 0 \\ -6a + b - 15c = 0 \\ -4a - 3b + c = 0 \end{cases} \text{ soit } \begin{cases} b = 4a + 11c \\ -6a + 4a + 11c - 15c = 0 \\ -4a - 3(4a + 11c) + c = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} b = 4a + 11c \\ -2a - 4c = 0 \\ -16a - 32c = 0 \end{cases} \text{ soit } \begin{cases} b = 4a + 11c \\ a = -2c \\ -16(-2c) - 32c = 0 \end{cases} \text{ et donc } \begin{cases} b = -8c + 11c = 3c \\ a = -2c \end{cases}$$

On peut prendre  $c=1$  ainsi  $a=-2$  et  $b=3$ .

- On a donc :  $-2\overrightarrow{AB} + 3\overrightarrow{AC} + \overrightarrow{AD} = \vec{0}$

Les vecteurs  $\overrightarrow{AB}$ ,  $\overrightarrow{AC}$  et  $\overrightarrow{AD}$  sont coplanaires et tous les trois d'origine  $A$ . On en déduit que les points  $A, B, C$  et  $D$  sont coplanaires.

**Exercice d'application: prouver que 3 points définissent un plan**

Montrer que les points  $A(0 ; 4 ; 1)$ ,  $B(1 ; 3 ; 0)$  et  $C(2 ; -1 ; -2)$  définissent un plan.

Il suffit de prouver que les points  $A, B$  et  $C$  ne sont pas alignés.

Pour cela , on peut prouver que les vecteurs  $\overrightarrow{AB}$ ,  $\overrightarrow{AC}$  ne sont pas colinéaires

$$\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 1 - 0 \\ 3 - 4 \\ 0 - 1 \end{pmatrix} \text{ soit } \overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix} . \text{ De plus } \overrightarrow{AC} \begin{pmatrix} 2 \\ -5 \\ -3 \end{pmatrix}$$

$$\text{Il n'existe pas de réel } k \text{ tel que } \begin{cases} 2 = k \\ -5 = -k \\ -3 = -k \end{cases} \quad (\overrightarrow{AC} \neq k\overrightarrow{AB}) \quad (\text{les coordonnées ne sont pas proportionnelles})$$

Les vecteurs  $\overrightarrow{AB}$ ,  $\overrightarrow{AC}$  ne sont pas colinéaires. Ainsi ls points  $A, B$  et  $C$  définissent un plan.

**V-Représentation paramétrique d'une droite dans l'espace**

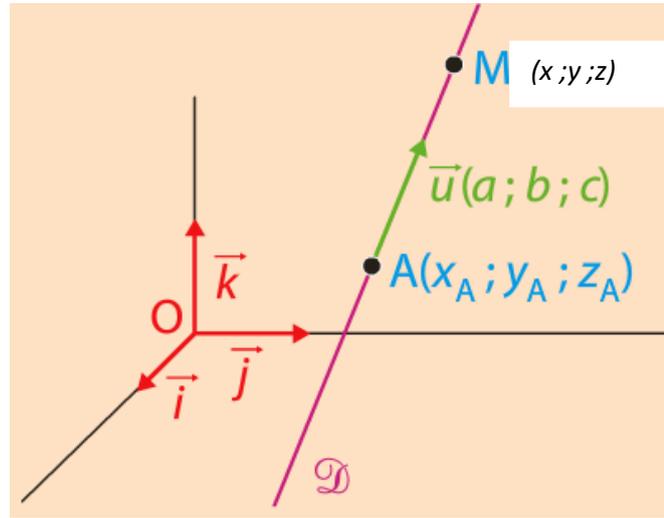
**Vidéo :** [mathssa.fr/espace5](http://mathssa.fr/espace5)

**Propriétés- définition :**

Soit une droite  $d$  passant par un point  $A(x_A; y_A; z_A)$  et de vecteur directeur  $\vec{u} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$ .

$M(x; y; z) \in d \Leftrightarrow$  Il existe un réel  $t$  tel que  $\begin{cases} x = x_A + at \\ y = y_A + bt \\ z = z_A + ct \end{cases}$

Le système d'équation :  $\begin{cases} x = x_A + ta \\ y = y_A + tb \\ z = z_A + tc \end{cases}$  avec  $t \in \mathbb{R}$  est la **représentation paramétrique** de la droite  $d$  passant par le point  $A(x_A; y_A; z_A)$  et de vecteur directeur  $\vec{u} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$ .



Démonstration :

$M \in d \Leftrightarrow \vec{u}$  et  $\overrightarrow{AM}$  sont colinéaires

$\Leftrightarrow$  Il existe un réel  $t$  tel que  $\overrightarrow{AM} = t\vec{u}$

$$\Leftrightarrow \begin{pmatrix} x - x_A \\ y - y_A \\ z - z_A \end{pmatrix} = t \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x - x_A = at \\ y - y_A = bt \\ z - z_A = ct \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x = x_A + at \\ y = y_A + bt \\ z = z_A + ct \end{cases}$$

Exemple : La droite passant par le point  $A \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix}$  et de vecteur directeur  $\vec{u} \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \\ -3 \end{pmatrix}$  a pour

représentation paramétrique :  $\begin{cases} x = 1 + 4t \\ y = -2 + 5t \\ z = 3 - 3t \end{cases}$  avec  $t \in \mathbb{R}$

Méthode : Utiliser la représentation paramétrique d'une droite

**Vidéo** [mathssa.fr/espace6](http://mathssa.fr/espace6)

Soit les points  $A \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix}$  et  $B \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \\ 2 \end{pmatrix}$ .

Déterminer les coordonnées du point d'intersection de la droite  $(AB)$  avec le plan de repère  $(O; \vec{i}, \vec{j})$ .

**Correction**

- On commence par déterminer une représentation paramétrique de la droite  $(AB)$  :

$$\text{Un vecteur directeur de } (AB) \text{ est : } \overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 1 - 2 \\ -3 - 3 \\ 2 - (-1) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ -6 \\ 3 \end{pmatrix}.$$

La droite  $(AB)$  passe par le point  $A \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix}$ .

Une représentation paramétrique de  $(AB)$  est :  $\begin{cases} x = 2 - t \\ y = 3 - 6t \\ z = -1 + 3t \end{cases}, t \in \mathbb{R}.$

- Soit  $M \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$  le point d'intersection de la droite  $(AB)$  avec le plan de repère  $(O ; \vec{i}, \vec{j})$ .

Alors  $z = 0$  car  $M$  appartient au plan de repère  $(O ; \vec{i}, \vec{j})$ .

Donc  $-1 + 3t = 0$  soit  $t = \frac{1}{3}$ .

$$\text{Et donc : } \begin{cases} x = 2 - \frac{1}{3} = \frac{5}{3} \\ y = 3 - 6 \times \frac{1}{3} = 1 \\ z = 0 \end{cases}$$

Le point  $M$  a donc pour coordonnées  $\begin{pmatrix} \frac{5}{3} \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ .